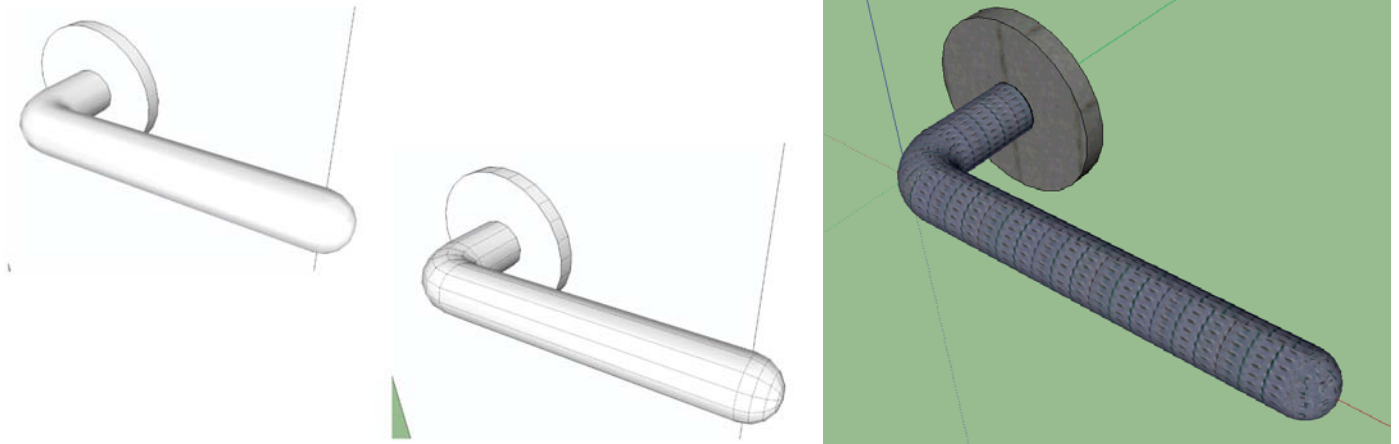


Ispit iz predmeta Računarska grafika Google SketchUp

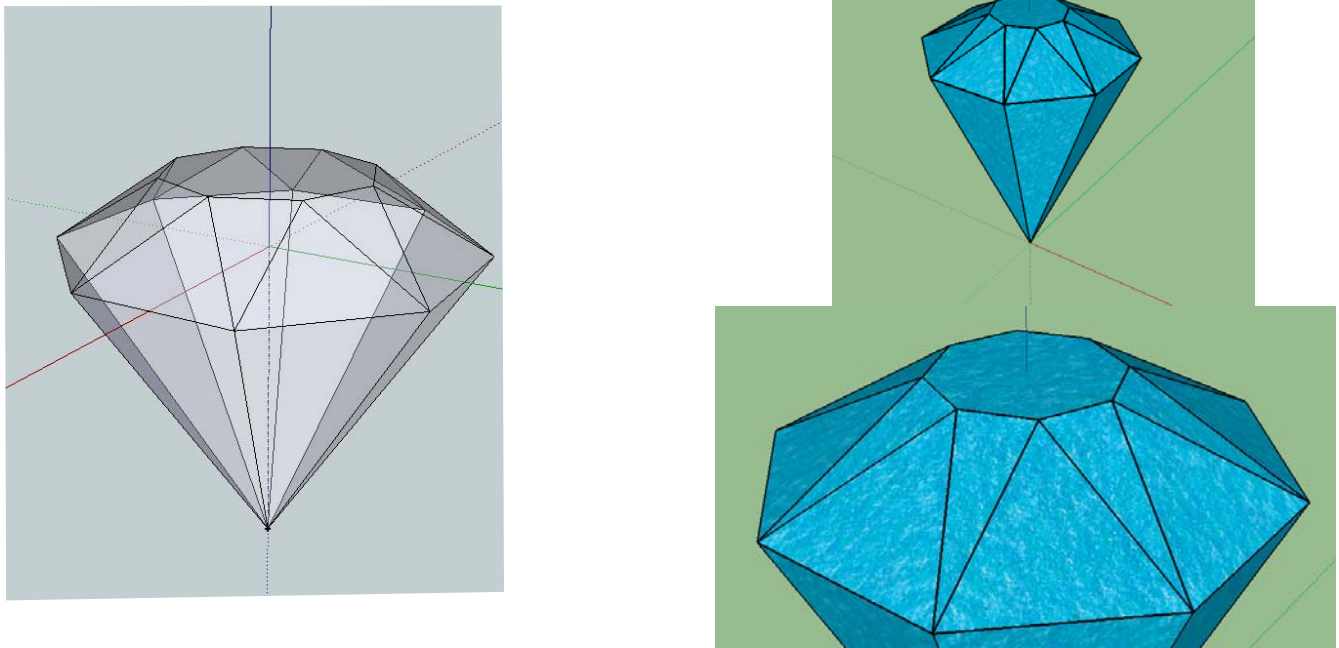
Ispit ima četiri vježbe. Za svaku vježbu možete osvojiti tačno 0, 40%, 70% ili 100%, ni postotak manje ni postotak više. Broj postotaka zavisi od količine, tačnosti i opšteg utiska urađene vježbe. Opis vježbe se nalazi ispod slika. Ispit traje 30 minuta.

Vježba broj 1 - šteka



Nacrtati šteku i kao njen model koristiti dvije desne lijeve sličice iznad.

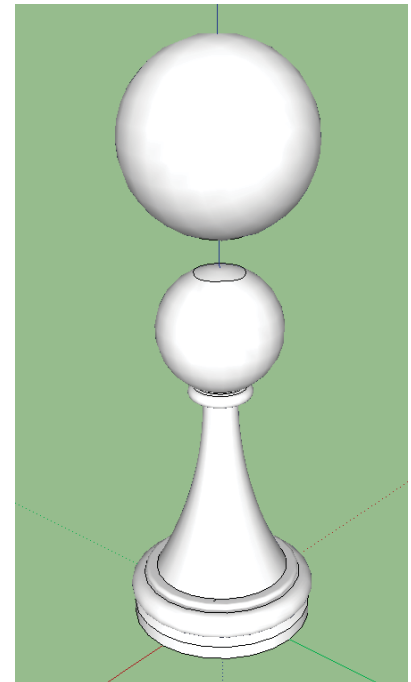
Vježba broj 2 - dijamant



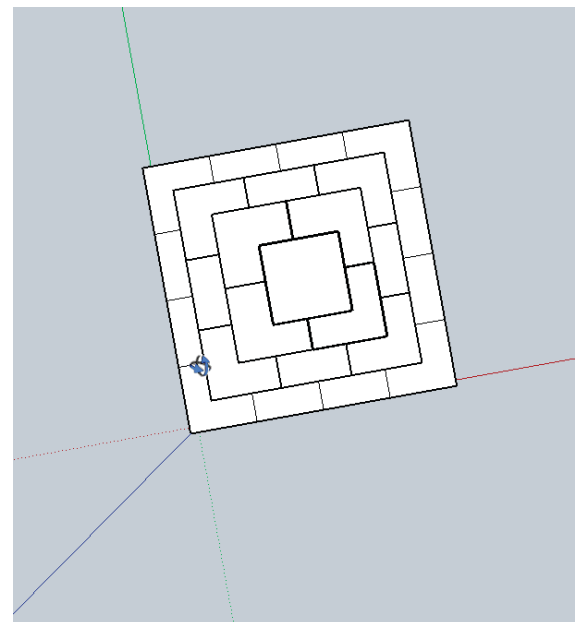
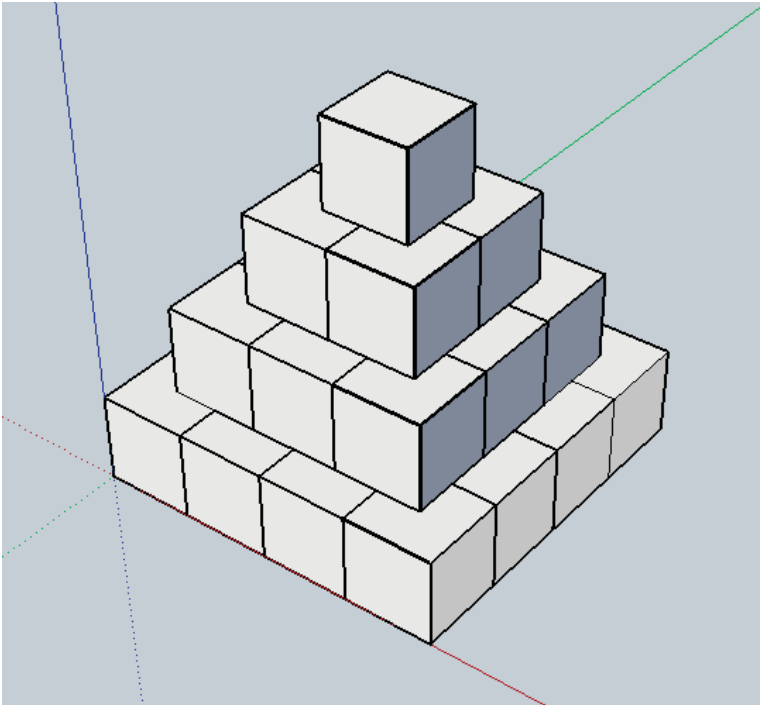
U ovoj vježbi treba nacrtati dijamant koji će biti što sličniji prvoj lijevoj sličici iznad. Poslije toga donju ivicu dijamanta dovesti u koordinatni početak. Obratiti pažnju na izgled trouglova pri vrhu dijamanta (jedan je jks, a druga dva su podudarna jkk).

Vježba broj 3 - pijun

U ovoj vježbi treba nacrtati šahovsku figuru pijun kao što je prikazano na slici desno. Kao model možete koristiti prvi prikazani pijun. Poslije toga, tačno iznad glave pijuna treba nacrtati kuglu.



Vježba broj 4 - piramida od kockica



U ovoj nacrtati piramidu od kockica. Model ove figure je prikazan na slici. Primjetite položaj osa.